

# Turneringsregler for Krolf Tour

Ændret af holdlederne 2025-03-05



## 1. Indledning

Disse regler gælder for den private krolfturnering KROLF TOUR.

## 2. Deltagende hold

De deltagende hold i turneringen er:

- Jegerup (Frihed Krolf)
- Jels
- Lerte
- Oksenvad
- Skodborg (Kongeåens Krolfklub)
- Øster Lindet

## 3. Turneringen

Turneringen afvikles i perioden april-september.

Der spilles 10 runder, og hvert hold har 5 hjemmekampe og 5 udekampe.

Turneringsplan udarbejdes af klubberne på opstartsmødet i foråret.

Sidste års turneringsvinder indkalder til mødet programsat til 2. onsdag i marts måned.

## 4. Banen

Der spilles altid 2 runder på kampdagen. Der skal spilles på de samme 2 baner gennem turneringen. Banen må ikke ændres i turneringsperioden.

Man må bytte, udsætte kamp, eller afvige på en 3. bane eller samme bane ved force majeure.

Da vi ikke spiller med "ude" skal man altid slå til kuglen fra dens aktuelle placering, eller gå tilbage til start (koster et slag).

Det gælder også, hvis kuglen er slået ud af en anden spiller.

# Turneringsregler for Krolf Tour

Ændret af holdlederne 2025-03-05

## 5. Regler for hold sammensætning

Såfremt en klub ikke kan stille med 6 spillere til en kamp bliver klubben tabertømt, men selve spillet afvikles på dagen.

Hjemmeholdet udfærdiger spilleplan for dagens kamp. Der spilles med 4 spillere på hvert hold med mindre det ikke går op. Da kan der spilles med 3 spillere på øvrige hold.

Om muligt skal der altid være mindst 1 spiller fra hver klub på et hold.

Hjemmeholdet skal altid starte med at slå kuglen ud ved første hul på hver bane.

Hjemmeholdet bestemmer om der skal anvendes rullende eller fast start.

## 6. Pointgivning - klubturnering

På kampdagen beregnes det gennemsnitlige antal slag per klub med 1 decimal for begge runder.

Klubben med lavest antal gennemsnitlige slag tildeles 2 point, og modstanderen tildeles 0 point.

I tilfælde af samme gennemsnit tildeles begge hold 1 point.

--

I tilfælde af pointlighed for **2 hold** ved sæsonslut afgøres placering af:

- Flest point i indbyrdes opgør
- Bedste resultatgennemsnit for de indbyrdes kampe
- Flest hole-in-one indbyrdes kampe
- Flest hole-in-one i hele turneringen

--

Såfremt der er **3 eller flere hold**, der har samme antal point, gælder følgende regel:

Der afholdes en ny kamp mellem disse hold på en neutral bane om torsdagen klokken 18:00 før sæsonafslutning. Den neutrale bane vælges ved lodtrækning i blandt de hold, der vil lægge banen til.

Til denne afgørende kamp vælger hver klub 4 spillere, som skal repræsentere klubben. Ved 3 hold spilles der 2 baner med 3 hold med hver 3 spillere. Ved 4 hold spilles der 2 baner med 4 hold med hver 4 spillere. Én spiller fra hver klub på hvert hold. Der køres med rullede start.

Vinder er den klub med laveste samlet score.

Er der flere klubber med samme score gælder højeste antal Hole-in-one.

Er der stadig flere klubber, vælges der én spiller fra hver klub, som spiller mod hinanden, indtil én spiller har tabt et hul. Man starter på skift.

--

Den vindende klub sørger for gravering af klubnavn i pokalen.

Pokalen skal vindes 3 gange i træk eller 5 gange i alt for at tilfalde en klub.

En ny pokal indkøbes derefter af den vindende klub.

### Præmie

#1.: Vandrepokal

## 7. Individuelt

Ud over klubturneringen afvikles en individuel turnering. Man skal have deltaget i min. 1 hjemmekamp og 4 udekampe (H1U4) for at kunne vinde denne konkurrence.

De 2\*3 spillere med laveste gennemsnit for H1U4 bliver præmieret.

Ved pointlighed vinder den spiller der har det bedste "snit".

Præmier til Mande- og Kvinde-række:

# Turneringsregler for Krolf Tour

Ændret af holdlederne 2025-03-05

#1.: 300 kr. + 1 fl. vin

#2.: 200 kr. + 1 fl. vin

#3.: 100 kr. + 1 fl. vin

## 8. Hole-in-one

Hvis kuglen skydes i hul på første slag, tæller det 0 slag.

Antal af Hole-in-one opgøres samlet for begge runder på turneringsdagen.

Manden og Kvinden med flest Hole-in-one i løbet af sæsonen præmieres.

Den vindende klub sørger for gravering af klubnavn i pokalen.

Pokalen skal vindes 3 gange i træk eller 5 gange i alt for at tilfalde en klub.

En ny pokal indkøbes derefter af den vindende klub.

Ved flere med samme antal vinder den med bedst H1U4, og ved lighed ved H1U4 vinder den med bedste "snit".

Præmier til Mænd- og Kvinde-række:

#1.: Pokal + 1 fl. Vin

Udeklub fremsender spillerliste i Excel senest dagen før kampdag, og informerer om sidste ændringer i løbet af kampdagen?

## 9. Scoringskort

En spiller fra hjemmeholdet fører scoringskort. De deltagende spillere skal under kampen til enhver tid have mulighed for at se den aktuelle score. Når kampen er slut, sammentælles slagene.

Resultatet læses op for de deltagende spillere, således at alle er enige om det, før scoringskortet afleveres til registrering.

## 10. Rapportering af resultat

På kampdagen registreres resultatet i Excel.

Alle skal have mulighed for at se det samlede resultat på papir eller computer/mobiltelefon.

Resultatet registreres derefter af hjemmeholdets holdleder i [www.krolftour.dk](http://www.krolftour.dk).

Den afviklende klub gemmer scoringskortene og Excel filen.

## 11. Klubsifte

En spiller kan skifte klub før sæsonstart eller ved halvsæson (dvs. efter 5 spillede kampe).

Klubsiftet skal meddeles turneringslederen, og spillerens resultat indtil da forbliver i den oprindelige klub.

## 12. Sæsonafslutning

Når sidste kamp i turneringen er afviklet, arrangeres der sæsonafslutning.

Der gennemføres på dagen en separat turnering med personlig præmiering.

Den arrangerende klub står for denne turnering uafhængig af Krolf Tour.

Præmier til Mande- og Kvinde-række:

#1.: 300 kr. + 1 fl. vin